**Notatka ze spotkania**

**Temat: Doprecyzowanie zawartości specyfikacji i opinii zespołu odnośnie wymagań klienta oraz wstępny podział zadań.  
Data:** 2013/03/20 16:35-17:45  
**Uczestnicy: dr hab. inż. Krzysztof Cetnarowicz(KC),** Łukasz Wicherski(ŁW), **Wojciech Smardz(WSM),** Tomasz Ziębiec(TZ), **Tomasz Nocoń(TN)**, **Mateusz Przybyłek(MP), Mateusz Siepracki(MS), Waldemar Serafin(WS), Kamil Słowiak(KS), Tomasz Włodarczyk(TW), Jarosław Szczupak (JS), Paweł Stopyra(PST), Paweł Widacha(PW).  
Miejsce:** s. F112, Podchorążych 1, Kraków  
**Opracował:** Wojciech Smardz, Łukasz Wicherski, 2013/03/22

**Agenda:**

1. Dyskusja na temat autoryzacji i serwera danych oraz zasad istnienia grup.
2. Określanie funkcjonalności serwera.
3. Doprecyzowanie funkcjonalności aplikacji.
4. Przedstawienie przykładowego interfejsu programowania aplikacji dla serwera.
5. Wstępny podział zadań.
6. Sprawy różne.

**Szczegóły:**

**1. Dyskusja na temat autoryzacji i serwera danych oraz zasad istnienia grup**

* Dyskusja nad połączeniem aplikacji z bazą.
* Porzucenie pomysłu autoryzacji poprzez facebook’a na rzecz adresu mailowego.
* Autoryzacja/rejestracja poprzez e-mail i hasło. Hasło generowane przez serwer i wysyłane na mail.
* Dodanie możliwości przypomnienia/resetowania hasła.
* W razie usunięcia grupy do użytkownika zostaje wysłany komunikat oraz zostaje automatycznie wylogowany z aplikacji. Zyskuje w systemie miano użytkownika wylogowanego.
* Usunięcie grupy możliwe wyłącznie przez aktualnego przewodnika.
* Usunięcie grupy po wystąpieniu ostatniego członka – przewodnika. W razie odejścia przewodnika z grupy automatycznie zostają przekazane uprawnienia na wybraną przez niego osobę.

**2. Określanie funkcjonalności serwera**

* Synchronizacja lokalizacji użytkowników.
* Uwierzytelnienie użytkowników.
* Rejestracja użytkowników (baza po stronie serwera):

- imię;

- nazwisko;

- hasło;

- mail.

* Przechowywanie grup i informacji na ich temat

- przewodnikiem staje się osoba która utworzy grupę;

- umożliwienie zmiany przewodnika poprzez zrzeczenie się praw na innego użytkownika.

**3. Doprecyzowanie funkcjonalności aplikacji**

* W razie braku należności do grupy użytkownik jest określany jako niezalogowany ( np. ma możliwość przeglądania map Google
* Aplikacja bazuje na grupach – wybór stworzenia nowej lub dołączenia do istniejącej.
* Logowanie do grupy podczas uwierzytelnienia.
* Dołączenie do grupy po zatwierdzeniu prośby przez przewodnika.
* Usuwanie grupy jednoznaczne z przymusem ponownej rejestracji.
* Konta oparte na adresach mailowych.
* Zamiana menu statycznego na menu wysuwane.
* Doprecyzowanie polecenia “Poleć ciekawe miejsca” na “Poleć innym ciekawe miejsca” – poprawa czytelności.

**4. Przedstawienie przykładowego interfejsu programowania aplikacji dla serwera**

* Odbieranie i wysyłanie danych (wiadomości oraz obrazków) do innych użytkowników - aplikacja będzie miała dostęp do API.
* Wysyłanie komunikatu w grupie w razie czynności jakiegokolwiek użytkownika (wysyłanie zdjęcia, itp.)
* Wysyłanie zapytań GET i zwracanie wyników np. w json, xml itd.
* API – wstępne pomysły:

- registerUser(imie, nazwisko, haslo, mail) | **return** kodBledu (login istnieje, zle haslo, mail istnieje, bledny mail itd.);

- loginUser(mail, haslo) | return bool;

- setPosition(mail, daneGPS) (ustawia pozycje) | return 0 / errorcode;

- getPosition(idGrupy, mail) (pobiera pozycje) | return daneGPS;

- getUserData(mail) | return jsonZdanymi;

- setNewImage(obrazek) | return 0 / errorcode;

- sendMsg(timestamp, srcUser, destUser, msg) ( timestamp - po przykładowo 2 godzinach msg );

- recvMsg(srcUser, destUser, msg);

- sendMsgToAll(timestamp, srcUser, destGroup, msg) ( wersja dla przewodnika).

**5. Wstępny podział zadań**

Podczas dyskusji zaproponowano dwóm osobom zostanie architektami. Są to Tomasz Ziębiec oraz Konrad Zapała. Propozycja została wstępnie przyjęta, lecz wymaga jeszcze potwierdzenia chęci objęcia stanowiska przez nieobecną na spotkaniu osobę. Pomimo braku architektury aplikacji zgłosiły się osoby, które spróbują zacząć pracę nad niektórymi modułami. Są to:

* Mateusz Siepracki – wstępne prace nad połączeniem do bazy serwera ze strony urządzenia z Androidem.
* Tomasz Nocoń – wstępne prace nad modułem lokalizacji GPS użytkownika.
* Waldemar Serafin – szablon modułu z kategoriami miejsc bazującym na Google Places.
* Mateusz Przybyłek – szablon modułu powiązanego z robienie zdjęć interesujących miejsc i polecania ich znajomym.
* Dział Implementacji Serwera – prace nad stworzeniem miejsca na serwer bazy danych oraz wstępna jej implementacja.

**6. Sprawy różne**

* Kolejne spotkanie projektowe - 03/04/2013.
* Spotkanie z klientem – 25/03/2013.
* Zmiany kadrowe:
  + Implementacja serwera, Testy – bez zmian;
  + Architekci (diagramy klas, przepływu danych, sekwencji): 2 osoby (Tomasz Ziębiec, Konrad Zapała)
  + Implementacja aplikacji: 9-12 osób (brak dokładnego sprecyzowania).
  + Kierownik zespołu - nadzór nad pracami programistów: 1 osoba (kier. Łukasz Pikor) – zmiana nazwy stanowiska;
  + Kierownicy projektu/produktu – dokumentacja, kontakt z klientem, zarządzanie kadrami:  2 osoby (kier. Łukasz Wicherski, z-ca kier. Wojciech Smardz) – zmiana nazwy stanowiska.